

Игра «Докажи»

Место проведения: площадки образовательных организаций, молодежных пространств, исторических музеев и т. д.

Формат: дискуссионная игра с карточками, на которых зафиксированы радикальные тезисы и мифы, которые необходимо развенчать.

Целевая аудитория: обучающиеся 10—11 классов, студенты вузов и ссузов.

Сценарий и рекомендации можно найти в «Сборнике сценариев I»:

